회 의 록

1. 회의 개요

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2022년 1월 11일 22시 05분 | **장 소** | 디스코드 |
| **작성자** | 박성화 | **작성일** | 2022년 1월 12일 |
| **참석자** | 권영민, 권호정, 박성화, 이수현 | | |
| **안 건** | 01/09 빌드 파일 피드백 사항에 대한 확인 | | |

1. 회의 내용

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 내용** | **주제1 : “[레고랜드]22.01.11\_빌드피드백\_박성화” 파일 기준 전체 설명.**  적 이동의 경우 몬스터 부유하는 정도까지 구현 이후 필요에 따라 진행.  세부적인 오류, 설정 피드백은 “[레고랜드]22.01.11\_빌드피드백\_바이킹” 문서 참고.  **결론 : 피드백 사항에 따른 오류 체크 및 향후 진행 방향 결정**  **예상 토의 시간 1시간, 실제 토의시간: 1시간** |
| **결정 사항** | **[개발팀]**   1. **1월 15일 자정**까지 빌드파일완성(무적, 낙하체, 범위 모양 3개 수정, 사망, 보스 색상, 피드백사항) 2. 프로젝트 파일 전달 및 변수 위치 설명 첨부   **[기획팀]**   1. 체력바, 수류탄 UI 금요일까지 확정 2. 카메라 수치 작성 및 전달 3. 타임라인에 따른 바이킹 속도값 설정 |
| **향후 일정** | **[기획]** UI 등 기획 세부사항 전달(2022년 1월 14일)  **[개발]** 빌드파일 전달(2022년 1월 15일) |
| **특이사항** |  |